

45 bodova

22.5 (2)

28 (3)

33 (4)

39.5 (5)

mat4 4. srpnja 2023. IME i PREZIME:

5 bodova

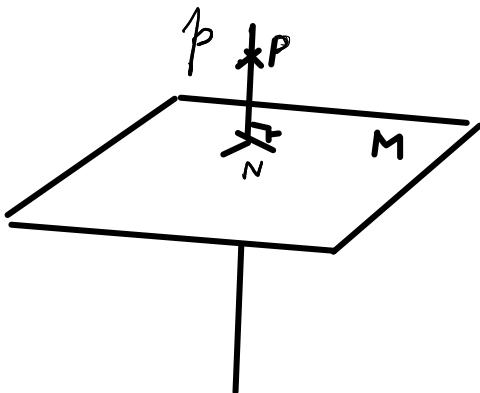
1. Promatraj ravninu M s jednadžbom $3x + 3y + 2z - 3 = 0$ i točku $P(1, 0, 1)$ koja je van ravnine. Nadji pravac p koji prolazi kroz P , a okomit je na M u parametarskom obliku i probodište tog pravca s M (dakle okomitu projekciju P na M),

normala p je uzduž vektora normale $\vec{n}(3,3,2)$

$$N(x_N, y_N, z_N)$$

dakle, p ima parametarsku jednadžbu tipa $\vec{r}(t) = (x_N, y_N, z_N) + t(3,3,2)$

gdje su (x_N, y_N, z_N) koordinate probodišta N pravca p kroz ravninu M



Točka P zadovoljava parametarsku jednadžbu od p

$$(1,0,1) = (x_N, y_N, z_N) + t(3,3,2) \Rightarrow \begin{cases} x_N = 1 - 3t \\ y_N = -3t \\ z_N = 1 - 2t \end{cases}$$

Ako je N točka presjeka pravca s ravninom M , to njegove koordinate zadovoljavaju jednadžbu koordinata točaka ravnine M , $3x + 3y + 2z - 3 = 0$

$$3(\underbrace{1-3t}_{x_N}) + 3(\underbrace{-3t}_{y_N}) + 2(\underbrace{1-2t}_{z_N}) - 3 = 0$$

$$\Rightarrow -9t - 9t + 2 - 4t - 3 = 0$$

$$\Rightarrow t = \frac{1}{11}$$

$$\Rightarrow x_N = 1 - \frac{3}{11} = \frac{8}{11} \quad y_N = -3 \cdot \frac{1}{11} = -\frac{3}{11} \quad z_N = 1 - \frac{2}{11} = \frac{9}{11}$$

probodište
 $N\left(\frac{8}{11}, -\frac{3}{11}, \frac{9}{11}\right)$

pravac
 $p \dots \vec{r}(t) = \left(\frac{8}{11} + 3t, -\frac{3}{11} + 3t, \frac{9}{11} + 2t\right)$
 (parametarska jednadžba pravca p)

4 boda

2. Promatrajmo 2×2 matrice s elementima u tijelu kvaterniona, gdje je $i^2 = j^2 = k^2 = -1$, $ij = k$, $jk = i$, $ki = j$, $ji = -k$, $kj = -i$, $ik = -j$.

Izračunaj

$$\begin{pmatrix} i & 3 \\ j & -k \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} j-i & i \\ 1 & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} i(j-i)+3 & i^2+3i \\ j(j-i)-k & ji-ki \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} k+1+3 & -1+3i \\ -1+k-k & -k-j \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4+k & -1+3i \\ -1 & -j-k \end{pmatrix}$$

4 boda (2+1+1) 3. Ispiši sve inverzije u permutaciji, napiši broj inverzija i paritet

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 7 & 2 & 4 & 3 & 6 & 1 & 5 \end{pmatrix}$$

(12), (13), (14), (15), (1,6), (17), (26), (34), (36), (46)(56), (57) $12 \rightarrow$ parno +
12 inverzija

Inverzija permutacije s je par (i,j) gdje je $i < j$, a $s(j) > s(i)$. Npr. (1,6) ide u (7,1) pa je inverzija,
a (2,7) ide u (2,5) pa nije inverzija.

Paritet je paran ili +1 ako je broj inverzija paran.

Paritet je neparan ili -1 ako je broj inverzija neparan. (Dakle (-1) potencirano na broj inverzija.)

5 bodova

4. Promatramo trostranu piramidu kojoj su četiri vrha

$$A(1, 3, 0), B(2, 1, 0), C(-1, 0, 3), D(0, 1, 2).$$

Nadji volumen piramide.

$$\vec{AB} (1, -2, 0) \quad V = \frac{1}{6} \begin{vmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -2 & 3 & 3 \\ -1 & -2 & 2 \end{vmatrix} = \frac{1}{6} (-3 \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ -1 & -2 \end{vmatrix} + 2 \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 3 \end{vmatrix})$$

$$\vec{AC} (-2, -3, 3)$$

$$\vec{AD} (-1, -2, 2)$$

dve su nečetne

$$\vec{BA} (-1, 2, 0) \quad V = \frac{1}{6} \det \begin{pmatrix} -1 & 2 & 0 \\ -3 & -1 & 3 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{BC} (-3, -1, 3)$$

$$\vec{BD} (-2, 0, 2)$$

$$= \frac{1}{6} \left\{ -2 \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} + 2 \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ -3 & -1 \end{vmatrix} \right\} = \frac{1}{6} (-12 + 14) = \boxed{\frac{1}{3}}$$

6 bodova

5. a) Definiraj djelitelja nula u prstenu.

Djelitelj nule u prstenu R je element n iz R, različit od nule, takav da postoji drugi element r iz R, također različit od nule, takav da je njihov umnožak u barem jednom poretku nula (dakle ili r^*n ili $n^*r = 0$)

b) Opiši primjer prstena koji ima djelitelje nula i izdvoji jedan takav djelitelj u tom prstenu.

Prsten 2×2 matrica kojima su elementi cijeli brojevi (možemo realne umjesto toga), a djelitelj nule je matrica $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ za koju vrijedi da je pomnožena sama sa sobom jednaka nuli (nula u tom prstenu je 2×2 matrica čiji svi elementi su 0).

c) Što je to lijeva susjedna klasa grupe G u odnosu na podgrupu H ?

Lijeva susjedna klasa grupe G u odnosu na podgrupu H je množica skup oblika $Hg = \{hg \mid h \in H\}$, dakle skup svih elemenata koji se dobiju tako da se neki fiksni element g iz G pomnoži slijeva sa elementima iz H .

4 bodova

6. Trokut $\triangle EFG$ ima koordinate vrhova (u ravnini) $E(1, 3)$, $F(4, 5)$, $G(5, 2)$.

Nadji polovište stranice EG i koordinate težišta T tog trokuta.

$$\overrightarrow{EG} \text{ polovište } \left(\frac{1+5}{2}, \frac{3+2}{2} \right) = \left(3, \frac{5}{2} \right)$$

$$\text{lijevo} \quad \overrightarrow{EP} = \overrightarrow{PG} = \frac{1}{2} \overrightarrow{EC}$$

$$T = P + \frac{1}{3} \overrightarrow{PF}$$

$$= \left(3, \frac{5}{2} \right) + \frac{1}{3} \left(4 - 3, 5 - \frac{5}{2} \right)$$

$$= \left(\frac{10}{3}, \frac{20}{3} \right)$$

po teoremu o težištu i težišnicama

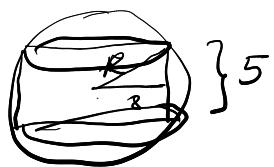
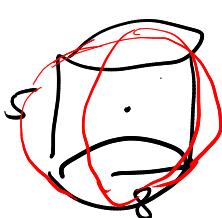
$$P = E + \frac{1}{2} \overrightarrow{EC} = (1, 3) + \frac{1}{2} (5 - 1, 2 - 3)$$

$$= \left(3, \frac{5}{2} \right)$$

alternativno: koordinate težišta su aritmetička sredina koordinata vrhova trokuta $\left(\frac{1+4+5}{3}, \frac{3+5+2}{3} \right)$

5 bodova

7. Promatrajmo uspravni VALJAK takav da je njegov poprečni presjek kružnica radijusa 8 cm i visina 5 cm i opiši oko njega sferu. Dakle, gornja i donja osnovica valjka diraju sferu u svojim vanjskim obodima. Nadji obje površine ta dva dijela i njihov omjer: omjer površine (oplošja) sfere i površine valjka.



$$r = 8$$

$$R = \sqrt{\left(\frac{5}{2}\right)^2 + 8^2}$$

$$R = \sqrt{281}$$

$$P_{\text{S}} = 4R^2\pi = 4 \cdot \frac{281}{4} \pi = 281 \cdot \pi \approx 281 \times 3.14159$$

$$P_{\text{B}} = 2\pi r(R+r) = 16\pi(8+5) = 208\pi$$

$$\text{omjer } \frac{P_{\text{S}}}{P_{\text{B}}} = \frac{281}{208}$$

8. Neka je $e = (e_1, e_2)$ baza od \mathbb{R}^2 dana vektorima

4 boda

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad e_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} =$$

(u standardnoj bazi $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ od \mathbb{R}^2 ; $e_1 = 1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ itd.)

Ako je linearni operator $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dan vrijednostima na bazi, $g(e_1) = -e_1 + e_2$, $g(e_2) = 3e_1 + 1e_2$.

a) koliko je $g(2e_1 - e_2)$ u bazi e_1, e_2 ; (koristi linearost od g !)

b) Rezultat napiši i u standardnoj bazi.

c) Napiši vektor $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ kao linearu kombinaciju $\alpha e_1 + \beta e_2$, tj. nadji konstante α i β .

$$g(2e_1 - e_2) \stackrel{\text{linearost}}{=} 2g(e_1) - g(e_2) = 2(-e_1 + e_2) - (3e_1 + e_2) \stackrel{a)}{=} -5e_1 + e_2 = -5\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}\right) + \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}\right) \stackrel{b)}{=} \begin{pmatrix} -3 \\ -7 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \alpha + 2\beta = 1 \\ 2\alpha + 3\beta = 3 \end{cases} \Rightarrow \alpha = 1 - 2\beta$$

projekt:

$$3\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}\right) - \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}\right) = \left(\begin{pmatrix} 3-2 \\ 6-3 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$2(1-2\beta) + 3\beta = 3$$

$$2-4\beta+3\beta=3$$

$$-\beta = 1 \Rightarrow \beta = -1 \Rightarrow \alpha = 3$$

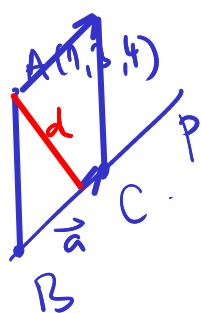
(3 boda) 9. Nađi kut između ravnina $2x+2y+3z-1=0$ i $x+2y+1=0$ (priznaje se i ako nađete samo kosinus ili sinus tog kuta).

Rješenje: to je ujedno kut između normala koje su $(2,2,3)$ i $(1,2,0)$. Dakle $\cos \theta$ tog kuta je skalarni umnožak $(2,2,3)(1,2,0) = 2+4+0 = 6$ podijeljen s umnoškom duljinama vektora $(2,2,3)$ (dakle korijen iz 17) i $(1,2,0)$ (korijen iz 5). Dakle

$$\cos \theta = \frac{6}{\sqrt{17}\sqrt{5}}$$

10. Nađi udaljenost od pravca $r(t) = (2+t, 3-t, 1-2t)$ do točke A(1,3,4)

(5 bodova)



$$r(t) = (2, 3, 1) + t(1, -1, -2)$$

$$d = \frac{\|\vec{a} \times \vec{BA}\|}{\|\vec{a}\|} \leftarrow \text{formula}$$

$$\vec{BA} = (1-2, 3-3, 4-1) = (-1, 0, 3)$$

$$\vec{a} \times \vec{BA} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & -2 \\ -1 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 3\vec{i} - \vec{j} - \vec{k}$$

$$P = \sqrt{3^2 + (-1)^2 + (-1)^2} = \sqrt{11}$$

$$\|\vec{a}\| = \sqrt{1^2 + 1^2 + (-2)^2} = \sqrt{6}$$

$$d = \sqrt{\frac{11}{6}}$$