

mat4 4. srpnja 2023. IME i PREZIME:

1. Promatraj ravninu M s jednadžbom $3x + 3y + 2z - 3 = 0$ i točku $P(1, 0, 1)$ koja je van ravnine. Nadji pravac p koji prolazi kroz P , a okomit je na M u parametarskom obliku i probodište tog pravca s M (dakle okomitu projekciju P na M).

2. Promatrajmo 2×2 matrice s elementima u tijelu kvaterniona, gdje je $i^2 = j^2 = k^2 = -1$, $ij = k$, $jk = i$, $ki = j$, $ji = -k$, $kj = -i$, $ik = -j$. Izračunaj

$$\begin{pmatrix} i & 3 \\ j & -k \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} j-i & i \\ 1 & i \end{pmatrix}$$

3. Ispiši sve inverzije u permutaciji, napiši broj inverzija i paritet

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 7 & 2 & 4 & 3 & 6 & 1 & 5 \end{pmatrix}$$

4. Promatramo trostranu piramidu kojoj su četiri vrha

$$A(1, 3, 0), B(2, 1, 0), C(-1, 0, 3), D(0, 1, 2).$$

Nadji volumen piramide.

5. a) Definiraj djelitelja nula u prstenu.

b) Opiši primjer prstena koji ima djelitelje nula i izdvoji jedan takav djelitelj u tom prstenu.

c) Što je to lijeva susjedna klasa grupe G u odnosu na podgrupu H ?

6. Trokut $\triangle EFG$ ima koordinate vrhova (u ravnini) $E(1, 3), F(4, 5), G(5, 2)$. Nadji polovište stranice EG i koordinate težišta T tog trokuta.

7. Promatrajmo uspravni VALJAK takav da je njegov poprečni presjek kružnica radijusa 8 cm i visina 5 cm i opiši oko njega sferu. Dakle, gornja i donja osnovica valjka diraju sferu u svojim vanjskim obodima. Nadji obje površine ta dva dijela i njihov omjer: omjer površine (oplošja) sfere i površine valjka.

8. Neka je $e = (e_1, e_2)$ baza od \mathbb{R}^2 dana vektorima

$$e_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad e_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

(u standardnoj bazi $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ od \mathbb{R}^2 ; $e_1 = 2\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 1\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ itd.) i linearни operator $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dan vrijednostima na bazi, $g(e_1) = -e_1 + e_2$, $g(e_2) = 3e_1 + 1e_2$.

- a) koliko je $g(2e_1 - e_2)$ u bazi e_1, e_2 (koristi linearnost od g) ?
- b) Rezultat napiši i u standardnoj bazi.
- c) Napiši vektor $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ kao linearnu kombinaciju $\alpha e_1 + \beta e_2$ (nadji $\alpha, \beta \in \mathbf{R}$).

9. Nadji kut izmedju ravnina $2x + 2y + 3z - 1 = 0$ i $x + 2y + 1 = 0$ (priznaje se i ako nadjete samo kosinus ili sinus tog kuta).
10. Nadji udaljenost od pravca $t \mapsto (2 + t, 3 + t, 1 - 2t)$ do točke $A(1, 3, 4)$.